

## § 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest **Koło Naukowe Projektantów Mebli**.
2. Celem konkursu jest promowanie kreatywności, innowacyjności oraz praktycznego zastosowania wiedzy z zakresu projektowania mebli, poprzez wyzwanie stworzenia projektu mebli ze sklejki do pokoju dziecięcego, który może zostać wykonany na żywo w ciągu 4 dni.
3. Konkurs ma za zadanie wyłonić projekt do realizacji podczas wydarzenia **DREMA DZIECIOM 2025**.
4. Temat konkursu: „Projekt wyposażenia pokoju młodzieżowego”

## § 2. Uczestnicy

1. Konkurs jest przeznaczony dla:
  - Studentów kierunków związanych z projektowaniem mebli,
  - Uczniów szkół średnich (licea),
  - Techników.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.
3. Każdy uczestnik (lub zespół) zobowiązany jest do samodzielnego przygotowania projektu zgodnie z niniejszym regulaminem.

## § 3. Zasady Konkursu

1. **Tematyka Projektu:**

Projekt ma dotyczyć mebli do pokoju dziecięcego/młodzieżowego, przy czym konstrukcja musi być możliwa do wykonania w ciągu 4 dni na fabryce mebli, działającej na żywo podczas targów DREMA.
2. **Forma Zgłoszenia:**
  - Projekty należy przestać w formie elektronicznej (plik PDF zawierający: rysunki techniczne, wizualizacje oraz opis technologiczny) lub papierowej, zgodnie z wytycznymi opublikowanymi przez organizatora.
  - Prace mogą być wykonywane indywidualnie lub w zespołach (maksymalnie 3-osobowych).
3. **Termin Zgłoszeń:**

Zgłoszenia przyjmowane są do dnia **10.04.2025r.** Projekty przesłane po terminie nie będą brane pod uwagę.
4. **Zwycięski projekt** (lub projekty) zostaną zrealizowane podczas targów DREMA 2025, w ramach wydarzenia „Fabryka mebli na żywo” i przekazane do różnych podmiotów

sprawujących opiekę nad osobami nieletnimi. Ponadto dla uczestników i laureatów przewidziano upominki.

#### **§ 4. Wymagania Projektowe**

**1. Konstrukcja i Technologia:**

Projekt musi być zaprojektowany w taki sposób, aby jego realizacja na żywo w fabryce mebli była możliwa w ciągu 4 dni. Należy uwzględnić dostępne technologie produkcyjne i materiały.

**2. Aspekty Estetyczne:**

Projekt powinien wyróżniać się oryginalnym designem, atrakcyjną stylistyką oraz funkcjonalnością, z zachowaniem wysokich standardów estetycznych.

**3. Bezpieczeństwo i Ergonomia:**

W projekcie należy zapewnić bezpieczeństwo użytkowania mebli przez dzieci oraz odpowiednie dostosowanie do ich potrzeb ergonomicznych.

**4. Dokumentacja:**

Każdy projekt musi być poparty rysunkami technicznymi, wizualizacjami oraz szczegółowym opisem koncepcji i technologii wykonania.

#### **§ 5. Przebieg Konkursu**

**1. Etap Zgłoszeniowy:**

- Uczestnicy rejestrują swoje zgłoszenia zgodnie z instrukcjami opublikowanymi przez organizatora.
- Zgłoszone projekty trafiają do wstępnej selekcji, której celem jest wyłonienie projektów zakwalifikowanych pod ocenę jury.

**2. Ocena przez Jury:**

Projekty oceniane będą przez trzyosobowe jury, które dokona oceny zarówno pod względem estetycznym, jak i technologicznym.

#### **§ 6. Kryteria Oceny**

**1. Estetyka i Design:**

- Oryginalność i spójność stylistyczna,
- Atrakcyjność wizualna.

**2. Technologiczność i Funkcjonalność:**

- Realność wykonania projektu w ciągu 4 dni,
- Zastosowanie dostępnych technologii produkcji,
- Funkcjonalność i praktyczność rozwiązania.

### **3. Innowacyjność oraz Bezpieczeństwo:**

- Innowacyjne rozwiązania konstrukcyjne,
- Dostosowanie do potrzeb dzieci (ergonomia, bezpieczeństwo użytkowania).

Decyzje jury są ostateczne i niepodważalne.

### **§ 7. Warunki Uczestnictwa i Postanowienia Formalne**

1. Uczestnik zobowiązany jest do:
  - Dokładnego zapoznania się z niniejszym regulaminem,
  - Przestrzegania wszystkich wytycznych konkursowych.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do:
  - Dyskwalifikacji projektów, które nie spełniają warunków regulaminu,
  - Wprowadzania zmian w regulaminie w uzasadnionych przypadkach (zmiany zostaną opublikowane na stronie KNPM oraz przekazane uczestnikom).
3. Uczestnik konkursu akceptując jego regulamin zgadza się na przeniesienie autorskich praw majątkowych na organizatora.
4. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres e-mail:  
knpm@up.poznan.pl

### **§ 8. Postanowienia Końcowe**

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego publikacji oraz obowiązuje do zakończenia konkursu wraz z ogłoszeniem wyników.
2. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone podczas otwartego spotkania Koła Naukowego Projektantów Mebli oraz opublikowane na stronie internetowej organizatora.
3. Udział w konkursie jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.